



CREATION D'UN RESEAU

Nom de la machine:

Linux :
avec la commande
nano/etc/hostname

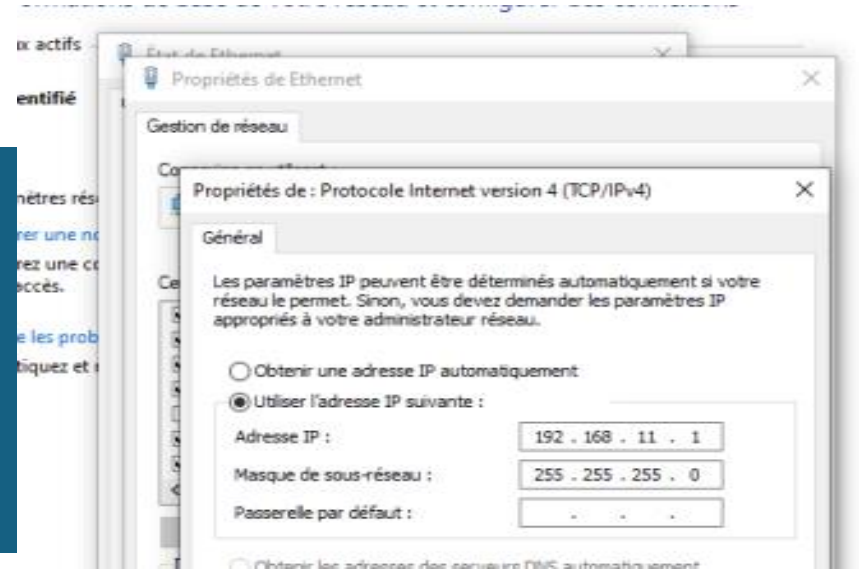
```
bash: sudo: commande introuvable
root@linux11:~# h
linux11
root@linux11:~#
```

Windows :
en modifiant le
hostname dans les
parametres


```
Nom de l'hôte . . . . . : Windows11
```

Modification d'adresse ip

Windows : mon adresse IP est désormais 192.168.11.1



Linux: En tapant -> Nano
/etc/network/interfaces je rentre
mon adresse ip et netmask



```
iface enp0s3 inet static
address 192.168.11.2
netmask 255.255.255.0
```

```
link/ether 08:00:27:58:8d:4e brd ff:ff:ff:ff:ff:ff
inet 192.168.11.2/24 brd 192.168.11.255 scope global enp0s3
    valid_lft forever invalid_lft forever
```

Adresse IP

- Voici les IP des différentes machines virtuelles,
 - Windows -> 192.168.11.1
 - Linux non graphique -> 192.168.11.2
 - Linux Graphique -> 192.168.11.3
-
- Mes 3 VM sont sur le même réseau, voyons si les pings marchent



```
Envoi d'une requête 'Ping' 192.168.11.3 avec 32 octets de données :  
Réponse de 192.168.11.3 : octets=32 temps=1 ms TTL=64  
Réponse de 192.168.11.3 : octets=32 temps<1ms TTL=64  
Réponse de 192.168.11.3 : octets=32 temps=1 ms TTL=64  
Réponse de 192.168.11.3 : octets=32 temps<1ms TTL=64  
  
Statistiques Ping pour 192.168.11.3:  
  Paquets : envoyés = 4, reçus = 4, perdus = 0 (perte 0%),  
Durée approximative des boucles en millisecondes :  
  Minimum = 0ms, Maximum = 1ms, Moyenne = 0ms
```

Test de communication

- Après avoir désactivé le pare feu Windows, la communication est désormais possible entre mes différentes machines virtuelles,
- Test Windows vers linux graphique


```
valid_lft forever preferred_lft forever
root@Linux11:/home/bonifa# ping 192.168.11.2
PING 192.168.11.2 (192.168.11.2) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 192.168.11.2: icmp_seq=1 ttl=64 time=1.48 ms
64 bytes from 192.168.11.2: icmp_seq=2 ttl=64 time=0.954 ms
64 bytes from 192.168.11.2: icmp_seq=3 ttl=64 time=0.808 ms
64 bytes from 192.168.11.2: icmp_seq=4 ttl=64 time=0.989 ms
64 bytes from 192.168.11.2: icmp_seq=5 ttl=64 time=0.877 ms
64 bytes from 192.168.11.2: icmp_seq=6 ttl=64 time=0.846 ms
64 bytes from 192.168.11.2: icmp_seq=7 ttl=64 time=0.809 ms
64 bytes from 192.168.11.2: icmp_seq=8 ttl=64 time=0.938 ms
```

- Test linux graphique vers linux non graphique

```
valid_int forever preferred_int forever
root@linux11:~# ping 192.168.11.1
PING 192.168.11.1 (192.168.11.1) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 192.168.11.1: icmp_seq=1 ttl=128 time=1.61 ms
64 bytes from 192.168.11.1: icmp_seq=2 ttl=128 time=1.09 ms
64 bytes from 192.168.11.1: icmp_seq=3 ttl=128 time=1.02 ms
64 bytes from 192.168.11.1: icmp_seq=4 ttl=128 time=1.04 ms
64 bytes from 192.168.11.1: icmp_seq=5 ttl=128 time=1.01 ms
64 bytes from 192.168.11.1: icmp_seq=6 ttl=128 time=0.964 ms
64 bytes from 192.168.11.1: icmp_seq=7 ttl=128 time=0.797 ms
64 bytes from 192.168.11.1: icmp_seq=8 ttl=128 time=0.911 ms
64 bytes from 192.168.11.1: icmp_seq=9 ttl=128 time=1.03 ms
64 bytes from 192.168.11.1: icmp_seq=10 ttl=128 time=0.695 ms
64 bytes from 192.168.11.1: icmp_seq=11 ttl=128 time=1.06 ms
64 bytes from 192.168.11.1: icmp_seq=12 ttl=128 time=0.932 ms
```

- Et pour finir le test de ping linux non graphique vers Windows

